

Regulamentul competiției naționale Ateliere Digitale

1. Organizatorul competiției

Asociația Junior Achievement România (JA Romania), cu sediul în Str. Lisabona, nr. 8, sector 1, București, identificată prin CUI 4644284, desfășoară în perioada 15 iunie 2016 ora 00:00 – 5 decembrie 2016 ora 23:59 „**Competiția națională Ateliere Digitale!**”. Competiția se desfășoară conform prevederilor prezentului Regulament, care este obligatoriu pentru toți participanții.

2. Descrierea competiției

2.1. Competiția se adresează tuturor persoanelor cu vârstă peste 18 ani și instituțiilor de învățământ de pe teritoriul României, acreditate pentru anii școlari 2015-2017 în furnizarea de educație pentru nivelul universitar, listate în Anexa prezentului regulament.

2.2. Competiția are ca scop dezvoltarea abilităților antreprenoriale și de administrare a resurselor de marketing, dar și de folosire a instrumentelor IT pentru o mai bună organizare a activității și a unui business de către tineri.

3. Mecanismul Competiției

3.1. Fiecare instituție de învățământ menționată în Anexa prezentului regulament acumulează puncte prin numărul de persoane, **cu vârsta minimă de 18 ani**, care:

i. a) Accesează pagina competiției, atelieruldigital.jaromania.org, aleg universitatea la care studiază sau pe care doresc să o susțină și intră în training *sau*

b) Accesează URL-ul specific universității (la care studiază sau pe care doresc să o susțină) din acest regulament sau care le este distribuit prin orice altă metodă de comunicare.

ii. Completează datele de înregistrare și parcurg cu succes trainingul și testele pentru cel puțin 4 module (din totalul celor 23).

3.2. Pentru fiecare persoană (student, profesor sau susținător) care a parcurs cu succes trainingul și testele pentru cel puțin 4 module (din totalul celor 23), universitatea acumulează 1 punct. Pentru fiecare persoană care a finalizat trainingul și a obținut certificatul în urma examenului final, universitatea aleasă acumulează 20 de puncte.

3.3. Periodic, pe site-ul competiției va fi afișat topul primelor 10 universități.

3.4. Primele 10 universități din top, în ordinea descrescătoare a punctelor obținute, vor primi ca premiul un atelier digital real format din 10 Chromebooks, imprimantă, white board, hotspot internet, desk/office mobilier pentru organizarea de activități specifice unui HUB antreprenorial destinat studenților și asociațiilor studențești din Universitate.

4. Dreptul de participare

4.1. La competiție poate participa orice persoană cu vârstă de peste 18 ani, în beneficiul unei instituții de învățământ de pe teritoriul României, acreditate pentru anii școlari 2015-2016 și 2016-2017 în furnizarea de educație pentru nivelul universitar.

4.2. Dintre persoanele participante nu pot face parte cele care dețin calitatea de administrator și/sau angajat al Organizatorului.

4.3. Participarea la competiție este considerată validă și cuantificabilă prin puncte pentru instituția de învățământ, numai în condițiile parcurgerii tuturor pașilor descriși în Mecanismul competiției la art. 3.

4.4. Sunt considerate valide și trainingurile inițiate de la alte linkuri de tipul [g.co/AtelierulDigital/universitate](#) furnizate de Organizator prin intermediul canalelor sale. Orice alt training inițiat de la alte adrese decât cele comunicate de organizator este considerat neeligibil pentru acumularea de puncte în beneficiul universității.

4.4. Un participant poate parcurge o singură dată un training, pentru o instituție de învățământ.

5. Auditare și Validare Câștigător

5.1. Auditarea și validarea instituțiilor de învățământ câștigătoare, va avea loc în perioada 15-20 decembrie 2016.

5.2. Organizatorul își rezervă dreptul de a verifica și de a monitoriza modul în care se desfășoară Competiția. În cazul în care sunt observate tentative de fraudă, înscrierile respective vor fi anulate. Aceasta determină pierderea punctelor acumulate prin aceste înscrieri.

6. Premiere

6.1. Cele 10 instituții de învățământ declarate câștigătoare, vor fi acelea care vor acumula cel mai mare număr de puncte, conform Mecanismului competiției prezentat la Art. 3.

6.2. Premiul va fi oferit de Organizator sub forma unui atelier digital (HUB), dotat cu mobilier și echipamente necesare (Chromebooks, white board, printer, internet unlimited hotspot) și va fi folosit exclusiv pentru activitățile desfășurate de studenți.

7. Litigii

Orice potențiale litigii apărute între organizatori și participanții la Competiție vor fi soluționate pe cale amiabilă, iar, în caz de litigiu, de instanțele competente din București.

8. Disponibilitatea regulamentului Competiției

Prezentul Regulament este disponibil gratuit oricărui participant pe site-urile, atelieruldigital.jaromania.org și www.jaromania.org.

9. Precizări finale

9.1. Participanții sunt de acord ca datele de înregistrare în competiție să fie prelucrate și să intre în baza de date a Asociației Junior Achievement Romania, înregistrată la Autoritatea Națională de Supraveghere a Prelucrării Datelor cu Caracter Personal cu nr. 10693 / 26.03.2010.

9.2. Participanții sunt singurii răspunzători pentru orice declarație neconformă cu realitatea. Participanții sunt responsabili în întregime pentru corectitudinea informațiilor completate pentru participarea la competiție, conform indicațiilor din pagina fiecărui training.

9.3. Orice nerespectare sau încercare de fraudare a Regulamentului competiției, precum și a trainingurilor din cadrul acestuia duce la anularea dreptului de participare, descalificarea din cadrul competiției sau anularea automată a premiului câștigat, după caz.

9.4. Organizatorii sunt îndreptățiți să ia toate măsurile necesare în caz de tentativă de fraudă a sistemului, abuz sau orice alte tentative care ar putea afecta imaginea acestei campanii.

9.5. Organizatorii își rezervă dreptul de a modifica prezentul Regulament, sub condiția de a afișa respectivele modificări pe site-urile jaromania.org și atelieruldigital.jaromania.org. Modificarea își produce efectele de la data afișării sale.

9.6. Competiția se va derula în condițiile prezentului Regulament, care este obligatoriu pentru toți participanții. Prin participarea la această competiție, participanții confirmă acceptarea totală și necondiționată a tuturor prevederilor prezentului Regulament și, de asemenea, se obligă la respectarea acestora.

Anexă la Regulamentul competiției naționale Ateliere Digitale

Lista Universităților Participante

UNIVERSITATE	LINK DIRECT
ACADEMIA DE STUDII ECONOMICE DIN BUCURESTI	g.co/AtelierulDigital/ASE
SCOALA NATIONALA DE STUDII POLITICE SI ADMINISTRATIVE	g.co/AtelierulDigital/SNSPA
UNIVERSITATEA 1 DECEMBRIE 1918 DIN ALBA IULIA	g.co/AtelierulDigital/UA1
UNIVERSITATEA ALEXANDRU IOAN CUZA	g.co/AtelierulDigital/UAIC
UNIVERSITATEA BABES-BOLYAI	g.co/AtelierulDigital/UBB
UNIVERSITATEA CONSTANTIN BRANCOVEANU	g.co/AtelierulDigital/UCBP
UNIVERSITATEA CONSTANTIN BRANCUSI	g.co/AtelierulDigital/UCB
UNIVERSITATEA CRESTINA DIMITRIE CANTEMIR	g.co/AtelierulDigital/UCDC
UNIVERSITATEA DANUBIUS	g.co/AtelierulDigital/UD
UNIVERSITATEA DE ARHITECTURA SI URBANISM ION MINCU DIN BUCURESTI	g.co/AtelierulDigital/UAUIM
UNIVERSITATEA DE ARTA SI DESIGN, CLUJ-NAPOCA	g.co/AtelierulDigital/UADC
UNIVERSITATEA DE ARTE GEORGE ENESCU IASI	g.co/AtelierulDigital/UAGE
UNIVERSITATEA DE STIINTE AGRONOMICE SI MEDICINA VETERINARA TIMISOARA	g.co/AtelierulDigital/USAMVB
UNIVERSITATEA DE VEST DIN TIMISOARA	g.co/AtelierulDigital/UVT
UNIVERSITATEA DE VEST VASILE GOLDIS ARAD	g.co/AtelierulDigital/UVVG
UNIVERSITATEA DIN BUCURESTI	g.co/AtelierulDigital/UB
UNIVERSITATEA DIN CRAIOVA	g.co/AtelierulDigital/UC
UNIVERSITATEA DIN ORADEA	g.co/AtelierulDigital/UO
UNIVERSITATEA DIN PITESTI	g.co/AtelierulDigital/UP
UNIVERSITATEA DUNAREA DE JOS DIN GALATI	g.co/AtelierulDigital/UDJG
UNIVERSITATEA ECOLOGICA DIN BUCURESTI	g.co/AtelierulDigital/UEB
UNIVERSITATEA HYPERION	g.co/AtelierulDigital/UH
UNIVERSITATEA LUCIAN BLAGA DIN SIBIU	g.co/AtelierulDigital/ULBS
UNIVERSITATEA NATIONALA DE ARTA TEATRALA SI CINEMATOGRAFICA ION LUCA CARAGIALE	g.co/AtelierulDigital/UNATC
UNIVERSITATEA NATIONALA DE ARTE BUCURESTI	g.co/AtelierulDigital/UNAB
UNIVERSITATEA NICOLAE TITULESCU DIN BUCURESTI	g.co/AtelierulDigital/UNTB

UNIVERSITATEA OVIDIUS CONSTANTA	g.co/AtelierulDigital/UOC
UNIVERSITATEA PETROL-GAZE DIN PLOIESTI	g.co/AtelierulDigital/UPGP
UNIVERSITATEA PETRU MAIOR DIN TARGU-MURES	g.co/AtelierulDigital/UPM
UNIVERSITATEA POLITEHNICA DIN BUCURESTI	g.co/AtelierulDigital/UPB
UNIVERSITATEA POLITEHNICA DIN TIMISOARA	g.co/AtelierulDigital/UPT
UNIVERSITATEA ROMANO-AMERICANA DIN BUCURESTI	g.co/AtelierulDigital/URAB
UNIVERSITATEA SPIRU HARET	g.co/AtelierulDigital/USH
UNIVERSITATEA STEFAN CEL MARE SUCEAVA	g.co/AtelierulDigital/USMS
UNIVERSITATEA TEHNICA CLUJ-NAPOCA	g.co/AtelierulDigital/UTC
UNIVERSITATEA TEHNICA DE CONSTRUCTII DIN BUCURESTI	g.co/AtelierulDigital/UTCB
UNIVERSITATEA TEHNICA GHEORGHE ASACHI DIN IASI	g.co/AtelierulDigital/UTGA
UNIVERSITATEA TITU MAIORESCU	g.co/AtelierulDigital/UTM
UNIVERSITATEA TRANSILVANIA DIN BRASOV	g.co/AtelierulDigital/UTB
UNIVERSITATEA VALAHIA DIN TARGOVISTE	g.co/AtelierulDigital/UV
UNIVERSITATEA VASILE ALECSANDRI DIN BACAU	g.co/AtelierulDigital/UVAB

Act Adițional nr. 1 din data de 29 noiembrie, 2016 la Regulamentul competiției naționale Ateliere Digitale

I. Prin prezentul act adițional se modifică **perioada de desfășurare a competiției** prin extinderea acesteia până la data de **23 decembrie 2016, ora 23:59**. Această modificare implică și o nouă perioadă de auditare și validare a câștigătorilor. Astfel, **Articolul 1** din Regulament devine:

1. Organizatorul competiției

Asociația Junior Achievement România (JA Romania), cu sediul în Str. Lisabona, nr. 8, sector 1, București, identificată prin CUI 4644284, desfășoară în perioada **15 iunie 2016 ora 00:00 – 23 decembrie 2016 ora 23:59** „Competiția națională Ateliere Digitale!”. Competiția se desfășoară conform prevederilor prezentului Regulament, care este obligatoriu pentru toți participanții.

iar **Art. 5.1** devine:

5.1. Auditarea și validarea instituțiilor de învățământ câștigătoare, va avea loc în perioada **23-27 ianuarie 2017**.